Projet Gestion d’AMIS

Présentation du projet et des fonctionnalités majeures à implémenter

-Pouvoir se connecter à son compte

-S’inscrire

-Pouvoir voir sa liste d’AMIS (Savoir si il est connecté ou hors ligne)

-Pouvoir voir la liste des utilisateurs et faire une demande d’AMIS

-Avoir une interface pour gérer ses demandes d’ami : accepter, ou refuser

-Supprimer quelqu’un de sa liste d’Amis

-(Optionnel) : faire en sorte de pouvoir envoyer des messages privés à sa liste d’AMIS

-(Optionnel) : personnaliser son interface

-(Optionnel) : Pouvoir se mettre absent ou ne pas déranger

Type de requête lors d’un envoi de message

{ ‘status\_response’ : ‘200’, ‘type’ : ‘LIST’ , ‘content’ : ‘[quelque chose]’ }

{‘status\_reponse’ : ‘200’, ‘type’ : ‘BOOL’, ‘content’ : ‘TRUE’, ‘message\_error’ : ‘’ }

{‘type’ : ‘GET’ , ‘content’ : ‘object(ONE ITEM)’ }

S’inscrire :

Le client envoie comme requête : { header : { ‘user\_id’ : ‘01’ }, ‘request\_type’ : ‘POST\_INSCRIP’, ‘content’ : ‘’

Se connecter :

Table de la base de données

USER

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID\_user | Name | Firstname | Pseudo | password |

FRIEND\_REQUEST

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID\_friend\_request | FROM\_user | TO\_user | DATE |

FRIEND\_LIST

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID\_FRIEND\_LIST | USER\_1 | USER\_2 |
| 01 | Thomas | Fabien |

Package

-Client

-Server

-BD